## STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR (SOP) RKBMD DAN RKPBMD

KKDIMU DAN KKPDIMU											
			Pelak	ksana			Mı	utu Baku			
No	Kegiatan	Kepala Dinas	Sekretaris	Kasubag Umum & kepegawaian	Pengurus Barang	kelengkapan	Waktu	Output	keterangan		
1	Membuat daftar rencana kebutuhan barang (RKBMD) sesuai format BPKAD			<b>+</b>		Format isian dari BPKAD, ATK	120 menit	Draft Daftar RKBMD dan RKPBMD			
2	Mencermati mengoreksi daftar RKBMD dan RKPBMD			Т		Draft Form RKBMD dan RKPBMD	30 menit	Draft daftar RKBMD dan RKPBMD			
3	Menerima daftar RKBMD dan RKPBMD yang sudah dikoreksi dari sekretaris dari sekretaris dan pengantarnya ke Pimpinan		Y			Form RKBMD dan RKPBMD	10 menit	Daftar RKBMD yang sudah dikoreksi			
4	Menandatangani daftar RKBMD dan RKPBMD yang sudah dikoreksi Sekretaris	<b>—</b>					5 menit	Daftar RKBMD dan RKPBMD			
5	Mengirim daftar RKBMD yang ditandatangani Kepala Dinas ke BPKAD				•		60 menit	Daftar RKBMD dan RKPBMD yang			

## STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR (SOP) PENATAUSAHAAN BARANG MILIK DAERAH

		Pelaksana				Mutu Baku				
No	Kegiatan	Kepala Dinas	Sekretaris	Kasubag Umum & kepegawaian	Pengurus Barang	kelengkapan	Waktu	Output	keterangan	
1	Menugaskan Sekretariat untuk melaksanakan Penatausahaan barang Milik Daerah yang digunakan dalam rangka Tupoksi	_				Disposisi	5 menit	Disposisi		
2	Menugaskan Kasubag Umum & Kepegawaian untuk melaksanakan Penatausahaan barang Milik Daerah yang digunakan dalam rangka penyelenggaraan Tupoksi					Disposisi	5 menit	Disposisi		
3	Menugaskan atau bersama sama Pengurus Barang/ pembantu untuk melakukan pengecekan rutin terhadap barang milik daerah					Disposisi	45 menit	Daftar Inventaris Barang		
4	Mengecek dan mendata barang milik daerah yang ada di daftar buku inventaris dan melakukan pembaruan kondisi disetiap semester					ATK, daftar Buku Inventaris	6 bulan	Data Semua barang yang ada di Buku inventaris		
5	Memberi Stiket sesuai nomor register pada barang milik daerah yang ada Dinas Tenaga Kerja Tapin					Stiker, Daftar inventaris	6 bulan	Barang milik daerah yang telah diberi nomor register		